**UPUTE ZA UPOTREBU SL-650010-BK**

**1. INSTALACIJA SOFTVERA**

Uvijek preuzmite najnoviji upravljački softver za najbolje moguće performanse. Možete ga pronaći na web stranici Speedlink-a (www.speedlink.com). Morat ćete instalirati softver za korištenje vibracijske funkcije s nekim igrama.

**2. POSTAVKE POVEZIVANJA:   
PLAYSTATION 3\***

Spojite USB prijemnik na USB priključak konzole PlayStation 3\*.

**NINTENDO SWITCH\***

1. Na uređaju Nintendo Switch odaberite stavku izbornika “System Settings” → “Controllers and Sensors” → “Pro Controller Wired Communication”. Izaberite “ON”.
2. Spojite priloženi USB prijemnik na priključak za punjenje na Nintendo Switch-u.

**PC**

Priključite USB prijemnik s USB priključkom računala.

**3. PC - XINPUT I DIRECTINPUT\***

Pritisnite i držite tipku "Mode" šest sekundi za prebacivanje, pritisnite i držite tipku "Mode" šest sekundi za prebacivanje između dva načina rada gamepada: XInput (za većinu najnovijih igara) i DirectInput\* (za sve starije i neke novije). Postavite gamepad na željeni način rada prije početka igre. Prebacivanje tijekom izvođenja igre može uzrokovati da igra ne prepozna kontroler ispravno; u tom slučaju ponovno pokrenite igru. Da biste saznali koji način rada najbolje funkcionira za igru, pogledajte priručnik, obratite se proizvođaču ili ga isprobajte.

**4. FUNKCIJA RAPID FIRE**

Funkcija Rapid Fire aktivirat će tipku nekoliko puta u brzom slijedu sve dok je pritisnuta. Da biste to učinili, držite pritisnutu tipku "Rapid" i istovremeno pritisnite tipku za koju se funkcija treba aktivirati. Da biste tipku vratili u standardni način rada, ponovno pritisnite tipku dok držite pritisnutu tipku "Rapid".

**5. POSTAVKE**

Testirajte funkcije gamepada otvaranjem postavki sustava Windows\* i potražite "Postavljanje USB kontrolera za igre". U DirectInput\* načinu rada tamo ćete pronaći i opcije za vibracijsku funkciju; za XInput igre konfigurirajte vibracijske funkcije u postavkama igre. Imajte na umu da vibracijske funkcije rade samo ako ih igra podržava, a relevantna opcija omogućena je u postavkama opcija igre.